

TYPY NA PŘIJÍMAČKY Z ČEŠTINY

1. **Pozorně čti dlouhé texty** a maximálně se soustřeď na to, co se v nich píše. Zároveň si v hlavě ulož, kde jsi o čem četl/a, aby ses pak do příslušné části mohl/a vrátit a ověřovat tvrzení z otázek.

2. **O každém tvrzení**, o kterém máš rozhodovat, je v textu nějaká zmínka. Vždycky. Jen musíš zjistit kde a jak. Dávej velký pozor na maličkosti a slova, která se nezdají důležitá, ale často mění význam!

3. **Důkladně čti zadání**, abys věděl/a, o jakých slovech nebo třeba verších v jaké části textu máš rozhodovat. Například budeš hledat slova v šestém pádě ve druhé části textu, ve třetí sloce, v podtržené větě a podobně.

4. **Tipy na pravopisná cvičení:**

a) Dávej pozor, jestli hledáš větu s pravopisnou chybou, nebo naopak bez chyby. V testu se může objevit obojí.

b) Až narazíš na úlohu s korekturou textu, budeš pravděpodobně hledat 4 slova, která jsou napsaná s pravopisnou chybou. Každá ze čtyř chyb ve slovech bude jiná, nebude to všechno třeba jen na vyjmenovaná slova.

Nejčastěji se objevují tyhle pravopisné jevy. Ty můžeš dopředu potrénovat:

- shoda podmětu s přísudkem
- vyjmenovaná slova
- koncovky podstatných a přídavných jmen
- bě/pě/vě/mě
- zdvojené souhlásky (nn, jj apod.)

Soustřeď se vždy hlavně na slova, kterých se nějaký pravopisný jev týká. Nikdy nebude chyba v interpunkci, tedy v čárkách a tečkách.

c) U téhle úlohy se odečítají body za špatnou odpověď. Piš fakt jen ty odpovědi, za kterými si stojíš. Nemá cenu hledat nějaká čtyři slova, aby byla do počtu. Když napíšeš slovo, které je ve skutečnosti správně, odečte se ti bod, který bys získal/a za jiné slovo s chybou. Ale neboj, do mínusu jít nemůžeš.

d) Hlídej si pravopis v odpovědích. Když napíšeš slovo s chybou, neuzná se ti jako správná odpověď. Pokud opravuješ slovo, kterým začíná věta, musí být napsáno s velkým písmenem. V tomhle se často chybuje a je to zbytečná ztráta bodů kvůli tvojí nepozornosti.

5. **Pozorně zkontroluj záznamový arch.** U češtiny je dost uzavřených otázek a někdy se stává, že se člověk při vyplňování posune a zaznamená tak několik odpovědí do špatného řádku. Což znamená 0 bodů.

