Pohádkové postavy

V tomto pracovním listu si děti formou několika úkolů připomenou některé pohádkové postavy a jejich příběhy. Pracovní list je určen především žákům 2. tříd. Pracovní list může sloužit jako motivace pro přečtení některých z uvedených pohádek. Dětem postačí připravit si pastelky a tužku.

[Arabela: Pan Majer v říši pohádek](https://edu.ceskatelevize.cz/video/14353-pohadkova-hodina-arabela-pan-majer-v-risi-pohadek)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Podívej se na video a zkus najít všechny názvy pohádkových postav v osmisměrce. Jejich názvy napiš pod osmisměrku.



………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

1. Spoj čarou názvy pohádek s obrázkem pohádkové postavy.



* Arabela
* Červená Karkulka
* Sněhurka a sedm trpaslíků



* Jeníček a Mařenka
* Doktorská pohádka – Případ s Rusalkami
1. Poznáš, z jakých pohádek je ukázka? Dopiš název pohádky pod text.
* Babička se už nemohla vnučky dočkat a otevřela dveře. Vlk se na babičku vrh a spolkl ji. Potom si dal na hlavu její čepec, nasadil si na nos brýle a lehl si do postele. Vzal si babiččinu knížku a dělal, že čte.

 ……………………………………………………………

* Nastal den jejich patnáctých narozenin. Král s královnou na okamžik odjeli ze zámku. Princezna toho využila, procházela se po celém zámku a nahlížela do všech komnat. Dostala se až do staré věže. Vystoupila po úzkých točitých schodech a došla k malým dvířkám.

………………………………………………………………

* „Studánko, studánko, dej mi vodu. Kohoutek leží v oboře a nožky má nahoře. Bojím se, že umře.“ „Dám Ti vodu, ale až přineseš od švadlenky šátek“. Slepička pelášila za švadlenkou Aničkou.

 …………………………………………………………………

……………………………………………………………………………………………………………….



1. Do rámečku nakresli svou oblíbenou pohádkovou postavu.

Co jsem se touto aktivitou naučil(a):

………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………



Řešení OSMISMĚRKY:



Řešení OSMISMĚRKY:

 Autor: Mgr. Veronika Svobodová
Toto dílo je licencováno pod licencí Creative Commons [CC BY-NC 4.0]. Licenční podmínky navštivte na adrese [https://creativecommons.org/choose/?lang=cs].