

PRACOVNÍ LIST: PROMĚNA (V) KLAUNA

Také bys měl rád klauna, který se umí proměnit v něco zcela jiného? Na pohádce Příběhy z manéže si ukážeme, jak funguje animace, co je to plošková loutka, a to nejzábavnější – jak ji můžeme rozpohybovat.

1. fáze – Vytvoř si vlastní loutku

Co budeš potřebovat: vytištěné tvary (2. strana pracovního listu), výtvarný materiál a nástroje dle uvážení učitele (pro kresbu pastelky, fixy, barevné tuše, pro malbu vodovky, tempery, akryl, štětec, hadr, kelímek na vodu a tak dále), nůžky

Jak postupovat:

1. Vytiskni si tvary ze strany 2 na silnější papír. Máš i barevné? Můžeš si je vytisknout ještě na žlutý nebo v tělové barvě.
2. Vyber tvary, které chceš použít, a pokresli je třeba fixami. Na části, které budou tvořit oblečení, můžeš nakreslit veselé vzory.
3. Vybrané tvary vystříhni a poskládej na podkladový papír klauna. Vyfoť si ho, ať nezapomeneš, jak vypadal.
4. Teď přichází chvíle pro fantazii: Dílky klauna přeskládej na podkladovém papíře tak, aby z něj vznikl někdo jiný nebo něco jiného. Vzniklou figuru si zase vyfoť.

2. fáze – Začni loutku animovat

Co budeš potřebovat:

- vyrobené části ploškové loutky, různě barevné čtvrtky velikosti nejméně A3 jako pozadí
- lepicí pásku na přilepení rohů podkladového papíru k pracovní ploše
- techniku potřebnou k animaci:
dostupná varianta – pevně uchycený mobil či tablet s aplikací Stop Motion Studio, světlo
profi varianta – stativ, fotoaparát, světlo a notebook (software na editaci a střih videa)

Pokud si potřebuješ princip animace lépe představit, podívej se na tohle video:

<https://edu.ceskatelevize.cz/video/6863-animacni-skolicka-jak-se-to-hybe>

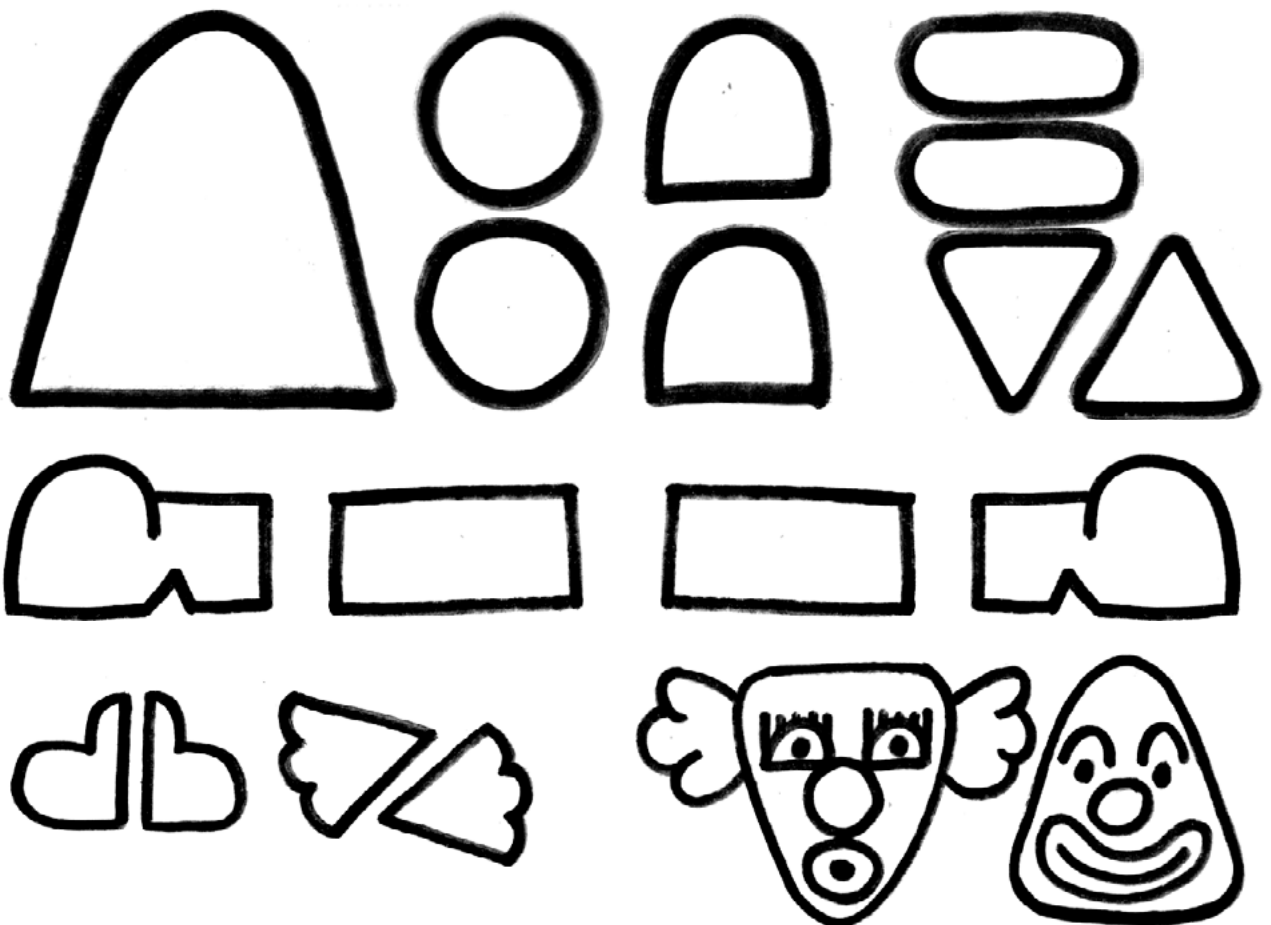
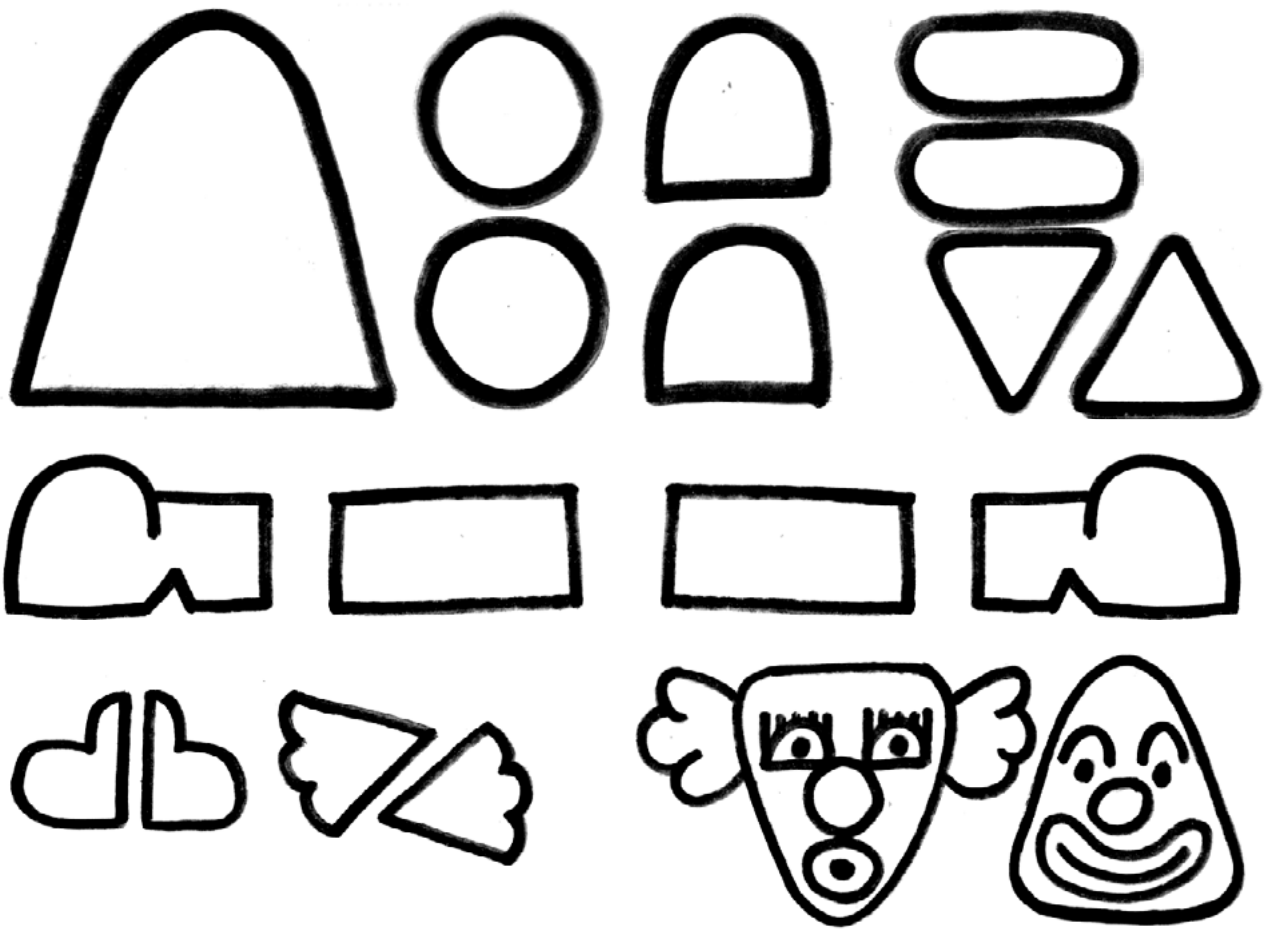
Jistě teď dokážeš odpovědět na tuto otázku:

Jak je možné, že v animovaném filmu nevidíme ruce animátora, který pohybuje loutkami?

NATOČ KRÁTKÉ CIRKUSOVÉ ČÍSLO: PROMĚNA (V) KLAUNA

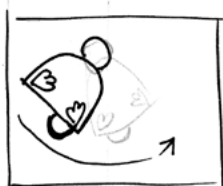
Mohlo by vypadat třeba takto:

- Na scéně je ze tvých tvarů poskládaná figura (tvar, zvíře...).
- Tvary se dávají do pohybu.
- Na scéně se poskládá klaun.
- Smekne klobouk. Nebo se ukloní. Nebo... Jistě už tě něco napadá, že?

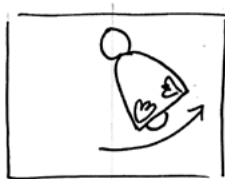


Návod, jak animovat ploškovou loutku

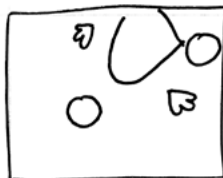
1. Napiš si jednoduchou větou děj svého příběhu. → *Zvon se promění v klauna.*
2. Nakresli si jednoduchý obrázkový scénář.



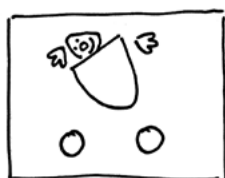
zvon se kýve.
doprava a zpět.



Přidalsím pohyb
zvon pokrácí
v otáčení doprava.



zvon se,
rozpadá
na části



ze zvonu
se vysouvá
hlava klauna



ze zvonu
vypadávají
boty



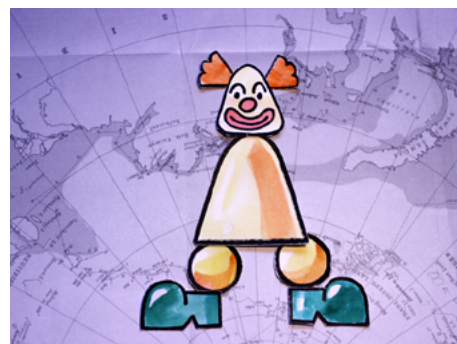
ve střední záběru
se z dílny
poskládá klaun



3. Připrav si snímací místo. Takto vypadá umístění tabletu nebo fotoaparátu na stativu.



4. Do záběru připrav první snímek animace a vyfoť jej.
5. Posuň dílky. V začátku záběru je posuň jen o malinko (pár milimetrů).
6. Ruce dej pryč a vyfoť snímek.



7. Pokud chceš, aby byl pohyb rychlejší, posuň dílky mezi snímky o větší kus.
8. Pokračuj ve focení. Hlídej si, aby v záběru nezůstaly ruce, odstřížky...
9. Hotové dílo si promítneš rychlostí dvanáct snímků za vteřinu. Použij dostupný animační software – vyzkoušej například Stop Motion Studio.